**Правила ведення диспуту**

**Диспут** (в контексті КЛБ) − це публічне демонстративне зіткнення думок щодо певного тексту, заздалегідь визначеного Магістром. Диспут використовується для опанування таких вмінь:

* глибоке розуміння класичного тексту
* вивчення та аналіз великого об’єму даних
* побудова власної позиції до вивченого матеріалу
* аргументація та відстоювання власної позиції
* контр-аргументація та спростування позиції опонента
* ораторська майстерність, красномовство, вміння переконувати

**Магістр** − це визнаний авторитет, якому довірено обрати текст і який є фінальним арбітром у всіх суперечках. Магістр має право дискваліфікувати команду за порушення Правил диспуту.

**Експерти** − судді, які слухають виступи команд і обирають переможця диспуту, детально пояснивши свою позицію в кінці. Якщо думки експертів та Магістра розділились, враховується кількість голосів. Якщо буде нічия, то виграє команда, за яку голосував Магістр.

**Ведучий** − слідкує за форматом та регламентом диспуту. Зберігає нейтрадітет. Може бути одночасно експертом. Магістр може виконувати функції ведучого.

**Учасники диспуту** − дві команди по 2-3 людини, які готують тези і обгрунтовують чи спростовують їх протягом диспуту в залежності від жеребу.

**Теза** − одне або кілька лаконічних речень, в яких чітко викладено позицію команди щодо тексту. За допомогою тез учасники не тільки вступають в боротьбу між собою, але й прагнуть досягнути істини і винести для себе інтелектуальні дивіденди. Обов’язкові елементи тези:

1. Об’єкт (хто або що)
2. Предмет (який)
3. Дія (що робить)
4. Обгрунтування (чому)

**Обмеження**:

Теза не може бути прямою або перефразованою цитатою з тексту, оскільки в такому випадку відображатиме позицію автора, а не команди.

**Приклад тези на основі притчі про жабу, що потрапила до банки з молоком:**

*Обставини важко передбачити, тому жабі (об’єкт), яка прагне вижити у цьому світі (предмет), потрібно готуватись заздалегідь (дія), щоб бути готовою до будь-яких випробувань (обгрунтування).*

**Правила диспуту:**

1. Висловлюйся ясно і чітко. Не стверджуй того, в чому не розібрався сам.
2. Викладай свою думку якомога більш переконливо. Спирайся тільки на достовірні факти.
3. Не повторюй того, що до тебе було сказано.
4. Поважай чужу думку, умій вислухати її, навіть якщо не згоден з нею.
5. Будь витриманим. Не перебивай виступаючого. Не давай особистісних оцінок. Правоту доводь доводами, а не криком.
6. Якщо доведено помилковість твоїй позиції, май мужність визнати свою неправоту.
7. Нехай головним підсумком диспуту стане твоє просування по нелегкому шляху осягнення істини.

**Формат:**

1. Кожна команда готує три тези за текстом.
2. Перед початком виступу Магістр проводить жеребкування і визначає команду-автора, яка захищатиме свою тезу, і команду-опонента, яка буде її спростовувати.
3. Команда-автор подає Магістру, експертам та опонентам три свої тези перед початком диспуту (друковний текст  на аркуші А4 у 5 екземплярах).
4. Магістр та експерти обирають одну з трьох тез. Диспут розпочинається з того, що один з членів команди команди-автора дослівно записує тезу на дошці.
5. Уточнюючі питання можна ставити лише з дозволу ведучого диспуту у форматі «Чи правильно я зрозумів, що…».
6. Контр-тезу доцільно починати з «Наша команда не згодна з наведеною тезою, тому що…». Один з учасників команди-опонента записує її на дошці.
7. Підсилююча теза повинна враховувати контр-тезу. Один з учасників команди-опонента записує її на дошці.
8. Фінальна промова повинна бути лаконічним підсумком всього диспуту, який переконає експертів у вашій правоті. Один з учасників команди-опонента записує її на дошці.
9. У контр-тезі, підсилюючій тезі та фінальній промові дозволяється наводити аргументи, спираючись на оригінальний текст.
10. Експерти та Магістр виносять рішення щодо переможця за такими критеріями:

* Чи вдалось команді-автору відстояти свою тезу?
* Чи вдалось команді-опоненту спростувати тезу команди-автора?

Рішення експертів та суддів не підлягає оскарженню.

11.  Додаткові номінації:

* Кращий виступ − красномовство та переконливість конкретного учасника з будь-якої команди;
* Згуртованість − злагоджена робота на результат однієї з команд.

**Регламент**

1. Жеребкування (капітани та Магістр), 1 хв

2. Ознайомлення з трьома тезами (Магістр, експерти, опоненти), 3 хв

3. Вибір тези автора для диспуту (Магістр, експерти), 1 хв

4. Аргументація тези (команда-автор), 5 хв

5. Уточнюючі питання (команда-опонент), 2 хв

6. Підготовка контр-тези (команда-опонент), 5 хв

7. Аргументація контр-тези (команда-опонент), 3 хв

8. Уточнюючі питання (команда-автор), 2 хв

9. Підготовка підсилюючих тез (обидві команди), 5 хв

10. Підсилююча теза (команда-автор), 3 хв

11. Уточнюючі питання (команда-опонент), 1 хв

12. Підсилююча теза (команда-опонент), 3 хв

13. Уточнюючі питання (команда-автор), 1 хв

14. Підготовка фінальних промов (обидві команди), 5 хв

15. Фінальна промова (команда-автор), 1 хв

16. Фінальна промова (команда-автор), 1 хв

17. Обговорення результатів, голосування (експерти, Магістр), 5 хв

18. Аналіз диспуту та оголошення результатів (експерти, Магістр), 10 хв